

COMUNICATO

Tecnologia, a Fiera Didacta Italia arriva la scuola del futuro

Nasce la App per usufruire dei servizi offerti dalla manifestazione internazionale

Firenze, 18 luglio 2017 - Arriva la App di Fiera Didacta, utilizzabile con Android e IOS. L'applicazione permette di connettersi con la più grande manifestazione sulla scuola che si terrà a Firenze alla Fortezza da Basso, dal 27 al 29 settembre, e consente di trovare tutti i servizi e le informazioni necessari per partecipare all'evento: mappe dei padiglioni e dei settori espositivi, gli oltre 80 workshop, orari e prezzi, contatti, ma anche notizie utili su come prenotare un hotel. L'App è già disponibile e può essere scaricata gratuitamente. E le nuove tecnologie saranno al centro dei temi trattati a Fiera Didacta. L'intento è quello di promuovere l'inclusione scolastica e la partecipazione sociale.

Tecnologie e disabilità, robotica per la scuola dell'infanzia e della primaria, impatto del fenomeno "makers" sugli scenari educativi e stampanti 3D, sono solo alcuni dei temi affrontati negli 85 workshop dedicati alla tecnologia organizzati dall'Indire (Istituto Nazionale di Documentazione, Innovazione e Ricerca Educativa) per questa manifestazione.

Ampio spazio sarà dedicato ai corsi sulle nuove metodologie didattiche, alle forme di apprendimento e ai temi riguardanti l'innovazione della didattica e le tecniche di miglioramento dei processi educativi, come la progettazione didattica per competenze e la didattica laboratoriale.

A Didacta, dunque, l'Indire metterà a disposizione tutte le sperimentazioni tecnologiche per la formazione dei docenti. L'evento è rivolto ai dirigenti scolastici, educatori, formatori e rappresentanti istituzionali, oltre a professionisti e aziende del settore scuola e tecnologia.

Tra le proposte dell'Istituto nel corso della Fiera, particolare attenzione sarà dedicata a "Maker@Scuola", il progetto di ricerca dell'Indire nato nel 2014 per studiare l'interazione tra i modelli Maker-space e FabLab,* con il sistema scolastico italiano. L'intento è di sostenere lo sviluppo e l'innovazione delle metodologie didattiche correlate a questo fenomeno, di contribuire al superamento del modello di istruzione tradizionale e di favorire la creazione di strumenti didattici moderni in grado di incoraggiare gli studenti a un approccio più partecipativo. I metodi progettati finora hanno riguardato la scuola dell'infanzia e quella primaria.

In questo contesto si inseriscono i workshop sulle Stampanti 3D che consentiranno ai docenti di sperimentare una sessione di didattica laboratoriale centrata sull'uso diretto del dispositivo. Durante i lavori gli insegnanti avranno modo, grazie a un software dedicato, di disegnare e di stampare oggetti usando le stampanti 3D presenti in aula.

Tra i vari workshop non mancherà la parte dedicata alla robotica educativa, un mezzo efficace per potenziare l'apprendimento scolastico e lo sviluppo cognitivo-relazionale degli studenti della scuola dell'infanzia e di quella primaria.

Grazie all'utilizzo dei robot viene stimolata la curiosità e l'uso della logica degli alunni, che attraverso esercizi pratici e divertenti, sono portati a sviluppare il pensiero computazionale e l'attitudine alla risoluzione dei problemi.

Altri workshop avranno come focus le Aule 3.0: nuove tecnologie per l'apprendimento, utilizzate all'interno di allestimenti personalizzati.

La scuola del futuro, oltre a migliorare i processi educativi, deve anche saper favorire l'integrazione scolastica degli alunni con disabilità.

E in questo ambito, i nuovi strumenti tecnologici negli ultimi anni sono riusciti a promuovere la partecipazione sociale di persone con diversi tipi di disabilità: dalle difficoltà visive, uditive e motorie, a quelle mentali e cognitive, dai disturbi specifici dell'apprendimento all'autismo.

Gli incontri previsti a Fiera Didacta avranno dunque lo scopo di illustrare, attraverso esperienze dirette e la presentazione di ausili informatici specifici, le metodologie per sostenere l'inclusione delle persone con disabilità nella scuola, nel lavoro e nella società.

*I Maker sono persone che possiedono un forte approccio innovativo e creano prodotti per avvicinare la società attuale a un futuro più semplice e moderno. Sono soliti condividere informazioni e conoscenze attraverso sistemi informatici e in luoghi fisici, i FabLab, vale a dire spazi che consentono di sperimentare in quale modo le tecnologie digitali possano relazionarsi con la realtà.