

GPU - GESTIONE UNITARIA DEL PROGRAMMA 2014-2020

GPU 2014-2020 è il **sistema online per la gestione, il monitoraggio e la documentazione** delle attività del Programma Operativo Nazionale - PON Per la Scuola 2014-2020.

Si tratta di un sistema complesso di architetture, funzioni e procedure che, attraverso le nuove tecnologie digitali, contribuisce alla realizzazione di attività di analisi, programmazione, attuazione e controllo per il miglioramento della gestione, a vari livelli, del PON "Per la Scuola 2014-2020 competenze e ambienti per l'apprendimento".

GPU 2014-2020 è il risultato di un'azione di ricerca sperimentata come prototipo nell'ultimo biennio del Programma Operativo Nazionale 2000-2006 e messa a sistema nel successivo ciclo di programmazione 2007-2013. Durante questi sette anni sono stati **gestiti oltre 30.000 progetti Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR)** per l'acquisto di tecnologie, la costruzione o il completamento dei laboratori e per la riqualificazione degli edifici scolastici. Sono stati seguiti anche **più di 60.000 progetti Fondo Sociale Europeo (FSE), con circa 200.000 percorsi formativi, per un numero complessivo di iscrizioni di circa 4.600.000 fra personale scolastico, studenti e adulti.**



Attraverso format pre-impostati, GPU 2014-2020 permette la **raccolta strutturata di dati** e guida i soggetti coinvolti a completare le procedure richieste dal Programma, consentendo alti livelli di trasparenza, comunicazione e condivisione. Facilita, inoltre, l'interpretazione e la traduzione dei dati in informazioni, come aggregati di senso utili per la lettura e l'osservazione dei fenomeni. In quanto strumento di condivisione, che consente di lavorare insieme secondo specifiche responsabilità, GPU 2014-2020 valorizza il contributo che ogni soggetto coinvolto nel Programma può dare all'attuazione degli interventi formativi e infrastrutturali o ai processi di gestione e miglioramento.

GPU 2014-2020 è stato progettato per raggiungere vari obiettivi:

- + rendere disponibile un **sistema** che contiene specifiche funzioni per la registrazione, la conservazione e la verifica dei dati; per la gestione del Programma; per il monitoraggio delle azioni realizzate; per la comunicazione del Programma; per il supporto alle attività di controllo e alla gestione dei processi e, infine, per la gestione della formazione;
- + elaborare **rapporti di monitoraggio** in itinere;
- + realizzare **indagini di ricerca** ex post;
- + fornire **assistenza e consulenza tecnica per la partecipazione al Programma** sia online che in loco;
- + favorire la **comunicazione dei risultati** e delle attività in *itinere* e **dare supporto alle azioni di pubblicità** e di socializzazione attivate dai beneficiari.



Per l'attuale PON "Per la Scuola 2014-2020 competenze e ambienti per l'apprendimento" è stata realizzata una nuova versione che arricchisce e potenzia il sistema GPU sia nell'attività di gestione del Programma sia in quella del monitoraggio.

Sull'asse I "Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE)" nel 2016 sono stati individuati **275 Snodi Formativi, per un totale di 5.470 moduli di formazione** autorizzati e indirizzati a varie figure del personale scolastico. Fra il 2016 e il 2017 GPU ha anche gestito la candidatura di **altri 11 avvisi utili alla realizzazione di attività per gli studenti finalizzate alla lotta al disagio**, all'integrazione, al potenziamento delle competenze di base, dei percorsi di Alternanza Scuola Lavoro, dell'istruzione per gli adulti ecc. La percentuale di adesione complessiva sul territorio nazionale è stata piuttosto elevata, con un totale di **circa 27.000 piani presentati**.

Nell'ambito dell'asse II "Infrastrutture per l'istruzione - Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR)", fra il 2015 e il 2017 GPU ha supportato la candidatura e gestione di **4 avvisi finalizzati all'acquisto e messa in opera di reti, infrastrutture tecnologiche e nuovi ambienti digitali nelle scuole**, nei Centri Provinciali per l'Istruzione degli Adulti (CPIA) e nelle scuole in ospedali, per un totale di **quasi 13.000 piani di intervento**. L'ultimo avviso risale a febbraio 2017 ed è finalizzato all'acquisto di attrezzature per impianti sportivi nei licei scientifici a indirizzo sportivo e per la realizzazione di laboratori musicali e coreutici nei relativi licei e ha visto una percentuale di adesione complessiva sul territorio nazionale del 93,3%; la valutazione e autorizzazione di questi progetti è prevista a breve.

Le linee di indagine attivate sui dati di candidatura e gestione dei piani finanziati tramite il PON "Per la Scuola 2014-2020 competenze e ambienti per l'apprendimento" analizzano la percezione dell'offerta formativa da parte dei destinatari, l'impatto innovativo-tecnologico sugli ambienti e sulle attività anche formative, le competenze digitali di docenti e studenti coinvolti nel programma, l'universo narrativo delle azioni rivolte al contrasto della dispersione scolastica e la diversificazione degli interventi in relazione ai risultati, le caratteristiche socio-organizzative delle scuole partecipanti al programma.